

Spelenderwijs

In deze aflevering beginnen we met de bespreking van de openingen op 1-hoogte. Het gaat grotendeels om elementaire leerstof, maar wellicht komen er aspecten aan bod die je nog niet kent.

Er zijn diverse handen waarmee wij de bieding op 1-niveau openen.

Algemeen uitgangspunt: openen we op 1-niveau dan tonen we hiermee in de regel 12-19 punten.

Hieraan valt het een en ander toe te voegen. We noemen de bijzonderheden.

1. Als de hand 15, 16 of 17 punten bevat én een sansverdeling toont, openen we met 1SA. Onder een sansverdeling verstaan we deze typen distributie: 2-3-4-4, 3-3-3-4, 2-3-3-5.
2. Als de hand 'slechts' 11 punten telt en een zeskaart in een willekeurige kleur laat zien, openen we op 1-niveau in die kleur, mits de lange kleur enige kwaliteit toont.
3. Als de hand net geen 12 punten bevat, maar voldoet aan *de regel van 20*, dan mogen we die openen in een (lange) kleur.

De regel van 20. (aangepast)

Je mag met een **tweekleurenspeel** op 1-hoogte openen, indien de som van het aantal kaarten in de twee lange kleuren (meestal een 5-4 of 5-5 verdeling) en het aantal plaatjespunten in die lange kleuren uitkomt op het getal 20 (of hoger). Maar wij stellen deze voorwaarden:

1. Het aantal plaatjespunten in de twee lange kleuren opgeteld moet minstens 8 zijn;
2. Bevat één van de (lange) kleuren slechts één boer, dan moet daarbij ook de 10 aanwezig zijn.

4. We spreken af dat de openingen 1♥ en 1♠ minstens een vijfkaart in de hoge kleur belooft! Hieruit volgt dat het openingsbod 1♣ op een tweekaart kan berusten.
5. Als de hand zó sterk is dat deze met het sterkste bod (2♣) kan worden geopend, terwijl de 20 punten (net niet) kunnen worden gehaald, dan openen we die hand, ondanks de 18 of 19 punten, met 2♣. De sterke handen komen pas later aan bod, dus hierop wordt in deze aflevering nauwelijks ingegaan.

Voorbeelden.

Hoe open je de handen 1-18? Ga ervan uit dat je de gever bent.

1.	2.	3.	4.	5.	6.
♠AH3	♠AV	♠ABT93	♠VB53	♠AHV2	♠H32
♥HB42	♥6	♥AH32	♥AV92	♥T93	♥AV94
♦92	♦T8732	♦83	♦A72	♦T953	♦AV43
♣VT63	♣AH732	♣V2	♣95	♣A8	♣A8

Ad 1: Van twee of drie vierkaarten open je met de laagste in rang. Het wordt dus 1♣.

Ad 2: Van twee vijfkaarten open je met de hoogste in rang. Je opent dus de hand met 1♦ ook al is de lagere vijfkaart aanzienlijk sterker.

Ad 3: Van een vijfkaart en een vierkaart gaat de vijfkaart voor. Open dus met 1♠.

Ad 4: Daar deze hand volgens afspraak (zie punt 4 hierboven) *niet* met 1♥ ('laagste van twee vierkaarten') mag worden geopend, openen we deze hand met 1♣!

Ad 5: Ook nu bieden we niet 1♠, maar de 'de laagste in rang van twee vierkaarten'. Dus wordt het openingsbod 1♦ (en niet 1♣!)

Ad 6: Deze hand bevat maar liefst 19 punten en is dus te sterk voor een 1SA opening. Bied 1♦!

7.	8.	9.	10.	11.	12.
♠HV3	♠AV	♠AT93	♠AVT953	♠B7	♠932
♥B42	♥H6	♥AH32	♥H9	♥T3	♥AV6542
♦AH3	♦VB32	♦3	♦V72	♦HBT864	♦93
♣VT63	♣A9732	♣AV62	♣95	♣AV3	♣A8

Ad 7: Er zijn 15 punten en de hand heeft de juiste kaartverdeling: je opent met 1SA.

Ad 8: De hand bevat 16 punten, maar bezit niet de vereiste verdeling. Het wordt 1♣, de langste kleur.

Ad 9: Jammer, de singleton ruiten verhindert je met 1SA (17 punten) te openen! Je biedt noodgedwongen 1♣.

Ad 10: Je telt 11 punten, dus er is in wezen geen openingskracht (geen 12 punten). Maar je kijkt tegen een goede zeskaart schoppen aan: open deze hand met 1♠!

Ad 11: Met deze 11-punter is een 1♦ opening verantwoord.

Ad 12: Er zijn slechts 10 punten; deze hand wordt geopend met 2♥.

13.	14.	15.	16.	17.	18.
♠HT873	♠T4	♠H93	♠AVT32	♠HB643	♠AHVT92
♥42	♥B6	♥HB932	♥B9	♥A83	♥7
♦AHV3	♦AVT92	♦3	♦HBT72	♦B764	♦AHV3
♣T7	♣A972	♣HB62	♣9	♣V	♣98

Ad 13: Met dit bezit open je probleemloos met 1♠, want er zijn 12 punten en er is een vijfkaart ♠.

Ad 14: Deze hand telt 11 punten, in feite te weinig om te openen. Maar je past met dit tweekleurens spel de regel van 20 toe. De rekensom: 9 (het aantal kaarten in de twee lange kleuren) + 11 (het totaal aantal punten) = 20. Verder voldoet de hand aan de voorwaarden die wij op de vorige bladzijde stelden: minstens 8 punten in de lange kleuren en voldoende kracht in beide kleuren (minstens BTxx(x)). Je opent de hand dus met 1♦.

Ad 15: Er zijn 11 punten, de regel van 20 gaat in principe op (9 + 11 = 20). Voldoet de hand aan de gestelde voorwaarden? Jawel. De twee lange kleuren bevatten samen 8 punten. Dat aantal is net voldoende (zie de voorwaarden). Bovendien is de kwaliteit van beide kleuren voldoende. Open de hand met 1♥.

Ad 16: De hand bezit 11 punten, waarvan er 10 in beide lange kleuren. 10 + 10 = 20. Deze hand mogen we met 1♠ openen daar aan de voorwaarden is voldaan.

Ad 17: We tellen in totaal 11 punten, 11 + 9 = 20, maar aan de voorwaarden wordt *niet* voldaan (B764). Bovendien kijken we tegen ♣V sec aan. Verloren punten? Pas dus.

Ad 18: We leerden dat een opening in een kleur op 1-niveau, afgezien van de bijzondere handen die zojuist de revue passeerden, een puntenrange aangeeft van 12-19 punten. Deze hand bevat 18 punten. Maar de distributie van de kleuren en de plaatsing van de punten over de twee lange kleuren geeft de hand een dermate grote kracht, dat het openen met 1♠ nu onderboden zou zijn. Op dit type hand komen we, zoals eerder vermeld, in een van de volgende afleveringen terug.

Dit nog: zit je op de derde of vierde hand en pasten de voorgangers, dan gelden er additionele afspraken. Daarover de volgende keer meer.

Arijan Porsius