

### Resultaten binnenstadpuzzel 36.

We ontvingen 4 mailtjes met antwoorden, waarvan er 3 goed waren. De juiste oplossing was keuze nr. 2. Tot de kandidaten voor de wijn behoren deze keer: Heleen Trilsbeek, Will de Jong en Eveline van Weijnsbergen. Gefeliciteerd!

De loting zal plaatshebben als we weer bij elkaar zijn of anders.

### Oplossing binnenstadpuzzel 36

N

♠ 85

♥ 973

♦ AVB754

♣ H6

♠ HV43

♥ HV65

♦ H

♣ A752

Z

O is geveer; OW kwetsbaar			
W	N	O	Z
-	-	pas	1♣
pas	1♦	pas	1♥
pas	3♦	pas	3SA
pas	pas	pas	

West start tegen 3SA met ♣V (hoogste van een serie).

Je zit op de zuidplaats. Wat is jouw speelplan?

1. Je neemt met ♣A, speelt ♦H en vervolgt met ♣2 naar ♣H op tafel
2. Je neemt met ♣A, speelt ♦H en vervolgt met ♥H
3. Je neemt met ♣A, speelt ♦H en neemt over met ♦A op tafel
4. Je neemt met ♣H
5. Je neemt met ♣A en speelt ♥H

Als je SA speelt, dien je eerst de directe winners te tellen. Na de uitkomst met ♣V tel je twee ♣slagen, en mogelijk zes ♦slagen, tenminste als het zitsel niet slechter is dan 4-2. Dat is één slag te kort.

Er zijn twee punten van aandacht:

1. Hoe speel ik de ruitenkleur?
2. Waar haal ik die 9<sup>de</sup> slag vandaan?

Je moet eerst vaststellen dat je de ♣slag in ieder geval niet met ♣H neemt, want dan ben je kostbare entree op tafel kwijt. Je neemt ♣V dus in de hand. Je hebt een singleton ♦H in de vingers. Als je die in slag 2 op tafel legt en je gaat naar ♣H om van de ruitenkleur te genieten, dan heb je (mocht de ruitenkaart niet slechter zitten dan 4-2) zes ♦slagen. Maar hoe moet het nu verder? Je speelt ♠5 of ♥3 van tafel om een ♠slag of ♥slag te ontwikkelen (de negenede slag), maar de tegenpartij neemt en incasseert nog de resterende ♣kaarten + de twee azen voor down als west van ♣VB9xx kwam. Dat is dus erg riskant en niet de juiste speelwijze.

Het is ook niet goed om (na ♣A) de ♦H op tafel over te nemen, want de kans dat het ruitenzitsel 4-2 is, is groter dan dat de verdeling bij de burens 3-3 is! Dan maak je maar drie ♦slagen.

De truc is deze: speel na ♣A de ♦H en ontwikkel in slag 3 eerst een slag in een van de hoge kleuren. Speel dan dus ♠H of ♥H. De tegenpartij zal nemen en weer ♣ spelen. Maar nu heb je bij een 4-2 zitsel in de ruitenkleur je 9 slagen! Zie in dat het ook niet goed is om in slag 2 al een slag in ♠ of ♥ te ontwikkelen, want dan zit je na een ♣terugkomt klem, omdat je niet eerst ♦H wegspelde.